

# LANDSRAAD



XP. 0

Joueur

CHRISTOPHE

**Nom** Yonrhik FEDRYN  
**Titre / Alias** Maître-Assassin  
**Clan-famille** TAGANI

## Apparence/Style



Tatouage sur la main gauche  
 2 cicatrices en croix sur l'abdomen  
 1 cicatrice sur l'oeil  
 1 cicatrice sur l'épaule droite  
 1 cicatrice sur le visage  
 1 cicatrice sur le cou  
 1 cicatrice sur la jambe gauche

**Faction 1 / Statut** Famille noble / Colonel  
**Faction 2 / Statut** Famille Impériale / Agent

**P. Origine** Tagante  
**Religion** C. Butlérien  
**Art-martial** Shaoya-Tao  
**Profession** Assassin  
**Occupation** Maître-Assassin

**Age / âge réel** 51 / 61  
**Taille / Poids** 1m85 / 85kgs  
**Sexe / Peau** M / Blanche  
**Yeux / Cheveux** Bleu / Argent  
**Main forte** Gauche

**ATTRIBUTS**  
**INSTinct** FORT (5)  
**SENs** FAIBLE (3)  
**COOrdinat°** EXCELLENT (7)  
**MOTricité** FORT (5)  
**RAISONN.** FAIBLE (3)  
**SAGesse** FAIBLE (3)  
**CHARISME** FORT (5)  
**VITALité** FORT (5)

**INIT.** +3  
**BLESSURE**  
**ENCOMBR.**  
**TRAUMA** +3  
**PRESTIGE** 60  
**KARAMA** 7

**FACULTES**  
 Coûts de progression +1 -2 +3 +4 +5  
**Activité Physique** ○○○○○☆  
**Sens du Combat** ○○○○○☆  
**Principe Tech.** ○○○○○☆  
**Sens Pratique** ○○○○○☆  
**Culture Générale** ○○○○○☆  
**Interact° sociale** ○○○○○☆  
**Sens Artistique** ●●●●●☆  
**Sixième Sens** ○○○○○☆  
**Esprit Scientifique** ○○○○○☆

**DISCIPLINES**  
 Coûts de progression +1 +2 +3 P  
**Observation/Investigation** ●○○○☆  
**Orientation / Pistage** ○○○○☆  
**Séduction / Courtoisie** ○○○○☆  
**Baratin / Marchandage** ○○○○☆  
**Leadership/Commandement** ●○○○☆  
**Filature / Discrétion** ●○○○☆  
**Escalade / Saut** ○○○○☆  
**Natation / Suspension** ○○○○☆  
**Survie / Astuce** ○○○○☆  
**Secourisme / Soins mineurs** ○○○○☆  
**Méditation / Concentration** ○○○○☆  
**Crochetage / Sabotage** ○○○○☆  
**Athlétisme** ●○○○☆  
**Corps à corps / Lutte** ●○○○☆  
**Arme blanche à 1 main** ○○○○☆  
**Arme blanche à 2 mains** ●○○○☆  
**Arme de poing** ●○○○☆  
**Arme d'épaule** ●○○○☆  
**Concept°/Manipulat° pièges** ●○○○☆  
**Torture / Interrogatoire** ●○○○☆  
**Chimie / Pharmacologie** ●○○○☆  
**Pilotage ET Léger** ●○○○☆  
**Pilotage EV Léger** ●○○○☆  
**Arme assistée** ●○○○☆  
**Armurerie / Balistique** ●○○○☆  
**Comédie / Déguisement** ●○○○☆  
**Héraldique / Protocole** ●○○○☆  
**Contrefaçon / Falsification** ●○○○☆  
**Botanique / Herboristerie** ●○○○☆  
**Stratégie / Tactique** ●○○○☆  
**Démolition / Désamorçage** ●○○○☆  
**Chirurgie / Biologie humaine** ●○○○☆  
**Législation / Convention** ●○○○☆

**Capacités / Afflictions**  
 Entraînement Bene-Gesserit  
 (Perception Gestalt: Carte Gestalt & Décryptage RIHANI)  
 Ancien Maula (Cardio-fusible)  
 Possession rare (Manuel des assassins)  
 Entraînement d'officier (+1 en Leadership et en Stratégie)

**Langages**  
 ● Galach  
 Bothani-Jib (langage assassin)  
 Langage de chasse  
 Code impérial  
 Langage de bataille Tagani

**Implants**  
 Ergot de bras (main gauche IC)  
 Cheveu shigavrille d'étrangleur

## Poisons / Drogues

- Camphre liquide niv.4 (2doses)  
 - Biotox niv.7 x6doses (cyanure\*6000, pour kindjal)  
 - Picrotoxine niv.7 x6doses (paralysant, pour kindjal)  
 - Sel de barium niv.7 x3doses (chomurky, pour boisson)  
 - Sel mercurique niv.10 x3doses (pour nourriture)  
 Pour pistolet à aiguille :  
 - acide oxalique niv. 10 (-2 en init et -2 en MOT et COO)  
 - aconite napel niv. 10 (-2 en init tous les 2 seg de rd)  
 - Semuta x4doses (narcotique)  
 - Mélange x6doses  
 - Vérité x8doses (narcotique)  
 - Jusadone : drogue maison hypnotique + morphine (feuille de plante rare, par contact a frotter, trouble cutané) + ephedrine (baie à frotter, retardateur de fatigue, amaigrissant), niv.4 x4doses

## Equipement

● Gôûte-poison portatif  
 ● Chronoscope de poignet  
 Chercheur-Tueur x5  
 Bras-couteau (Kindjal) xl  
 Brilleur portatif xl  
 Holster de ceinture xl  
 Servo-suture  
 Emetteur d'alerte  
 Objectif à huile xl  
 Plier de feu xl  
 Krimskel xlm  
 Masque à gaz xl  
 Uniforme TAGANI  
 Manuel des Assassins  
 Mini labo de poche  
 Amplificateur douleur portatif xl (modèle lxien, portée courte 10m)  
 Ornitoptère Vulture bi-place modifié (rapide et furtif)  
 lkg de mélange  
 2400 solaris

## Armes

● Kindjal de grande facture x2 (IC)  
 Fusil laser xl +3 chargeurs  
 Pistolet laser xl +5 chargeurs  
 Pistolet maula xl  
 Sarbacane courte pliante xl  
 Tube à brume xl  
 Pistolet à aiguilles xl (capa chargeur : 15)  
 Lames Kogaï x5  
 Fléchettes x5  
 Grenade à frag. x5  
 PM (2D+1 à 2F) 25cartouches +2 chargeurs  
 Petite carabine à air comprimé

## Armures

● Bouclier-ceinture  
 Casque G3 en plastacier (C)  
 Combinaison en kevlar A6 (A: type -1)